



PLATZORDNUNG 2023

1. Spielbetrieb

- a) Alle Clubmitglieder haben die gleichen Rechte und Pflichten.
- b) Der Eintrag in die Zeitreservationsstafel ist für alle Spieler/Innen zwingend.
Nach dem Spiel sind die Namensschilder von der Zeittafel zu entfernen.
- c) Nur anwesende Spieler/Innen können sich eintragen. Es ist unzulässig, für nicht Anwesende zu reservieren.
- d) Ordnungsgemäss eingetragene Spieler/Innen haben das Recht, spielende Mitglieder/Gäste zum Verlassen des Spielfeldes aufzufordern, sofern diese sich unkorrekt oder nicht eingetragen haben.
- e) Zur Fairness und Sportlichkeit gehört das ehrliche Eintragen der Zeit.
- f) Die Namensschilder dürfen erst nach Freigabe des Platzes neu gesetzt werden.

2. Spieldauer

Einzel und 3 Personen	45 Min.	Das Spielfeld ist nach Ablauf der Zeit beim Betreten des Platzes durch die nachfolgenden Spieler/Innen ohne zusätzliche Aufforderung zu verlassen.
Doppel	60 Min.	

3. Spielbetriebsbeschränkungen

Siehe Turnierdatenblatt und IC-Daten.
Von 22.00 bis 07.00 darf nicht gespielt werden.

4. Bekleidung

Es darf nur in Tenniskleidern und mit Tennisschuhen gespielt werden.

5. Flutlicht

Nach Spielende ist das Licht sofort auszuschalten. Es ist darauf zu achten, dass die Schalter wirklich auf 0 stehen. Spätestens 22.00 Uhr muss die Flutlichtanlage ausgeschaltet sein.

6. Sorgfaltspflicht

Zu allen Clubeinrichtungen und zum Material ist Sorge zu tragen.
Wer dem Club Schaden zufügt, wird zur Rechenschaft gezogen.

7. Rauchverbot

Das Rauchen ist auf den Plätzen und im Clublokal verboten!

8. Ordnung und Sauberkeit

Es ist nicht Aufgabe des Platzwarts, leere Büchsen, Flaschen, Deckel und andere Abfälle einzusammeln. Diese gehören ausnahmslos in die Abfallbehälter.
Nach Beendigung der eingetragenen Spielzeit ist der Platz mit den dafür vorgesehenen Matten abzuziehen.

9. Diverses

Platzordnungsänderungen während der laufenden Saison werden den Mitgliedern schriftlich mitgeteilt.
Gültig ist immer die Platzordnung, welche im Schaukasten am Clubhaus angeschlagen ist.